

Saat	Başlık	Açıklama	Nasıl Yapılır?
14:00 - 15:00	Katılımcıların kayıtlarının alınması	Kayıtların eksiksiz tamamlanması Grupların masalara yerleştirilmesi	
15:00 - 15:40	Açılış Konuşmaları ve Tanıtım	<ul style="list-style-type: none">❖ Mert Fırat'ın Hackathon Tanıtımı❖ Mahmut Özgener, IZTO Yönetim Kurulu Başkanı❖ Mustafa Özuslu, İBB Belediye Başkan Yardımcısı❖ Dr. Mustafa Kemal Akgül, T.C. Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı❖ Prof. Dr. M. Ufuk Tutan, İzmir Metro AŞ. Yönetim Kurulu Başkanı❖ Pierre-Yves Bellot, AB Delegasyonu Türkiye'deki Mülteciler için yardım Aracı Bölüm Başkan Yardımcısı❖ Seher Alacacı Arıner, UNDP Türkiye Temsilci Yardımcısı	
15:40 - 16:00	House of Apps + restAPI	RestAPI Platformunu tanıtılması	Platform tanıtımı Veri setlerinin detaylı tanıtımı Soru -Cevap

HACKATHON

Saat	Başlık	Açıklama	Nasıl Yapılır?
16:00 - 16:10	Takım Kanvası - Hazırlık	Takımların hızlı kendini tanıtmak için hazırlanmaları - Grupların yapacakları ilk yaratıcı üretim ve prototipleme çalışması.	<p>Kalemler, Post-it notları ve Flipchart kağıtları kullanılarak yaratıcı anlatımlar ile grupların kanvas tasarımı yapması . Öncelikle 10 Dakika boyunca grubun çok hızlı A0 formatındaki paftalara grupları ile ilgili özellikleri girmeleri gerekmektedir. Tanıtlar rol yapma ile veya maketlerle de desteklenebilir.</p> <p>Malzemeler: Takım kanvası (boş olarak size verilecek), kalem, Post-it ve gerekliyse diğer kırtasiye gereçleri.</p> <p>Çıktı: Tanıtım ve grup kanvası Grup kanvasları "final sunumlar" için güncellenebilir. (Post-it kullanınız) Grup kanvası hackathon boyunca görünür bir şekilde takımların masalarında bulunmalıdır.</p> <p>Önemli Not: Takım Kanvası Hackathon'un ikinci gününde sunumlarda kullanılmak üzere yenilenecektir.</p>

HACKATHON

Saat	Başlık	Açıklama	Nasıl Yapılır?
	Şimşek Demo'lar	Bu, ekibinize Hackathon'un diğer aşamalarında konseptleri için ilham kaynağı olarak kullanabileceklerini düşündükleri ürün veya hizmetleri bir araya getirme ve tartışma egzersizidir. Hızlıca daha önceden yapılmış örnekler veya farklı konulardaki iyi işleyen uygulamaların bir arada tartışılması ve masaya yatırılmasıdır.	<p>Nasıl yapılır?:</p> <p>1.Daha önce uygulanmış örnekler: 2.Verilen temalar kapsamında ve ilham verici ürün ve hizmetlerin listelenmesi.</p> <p>Her katılımcı önce bireysel olarak araştırma yapar ve ekibin ilham kaynağı olarak kullanabileceğini düşündükleri örnekleri nedenleriyle veya özellikleriyle listeler.</p> <p>(25 dakika).</p> <p>Her projenin nedenini ve özelliklerini grup içinde birbirinize sunun (her konsept için en fazla 3 dakika) ve kilit noktalar hakkında not alın.</p> <p>Takım bir araya gelerek takım beyaz tahtasına iki kolon oluşturun, uygulanmış projeler ve ilham verebilecek projelerde önemli bulduklarınızı bu tahtaya geçirin.</p> <p>Sonunda, on ila yirmi fikir beyaz bir tahtada biriksin (30 dakika).</p> <p>Çıktı:</p> <p>Bir tarafta daha önce yapılmış uygulamalar bir tarafta farklı sektör veya odakta olan ancak ilham teşkil edebilecek uygulama ve çözümler</p> <p>Örnek 1: Martı Mobilite servisi- yapılmış örnek (Sol Kolon)</p> <p>Örnek 2: Üyelikli müzik dinleme servisi - İş modeli ile ilham verici örnek. (Sağ kolon)</p>
17:35 - 17:50	İlham Verici Hikâye: SDG DOME	PwC Ülke Başkanı Halûk Yalçın Sunumuyla	-

HACKATHON

Saat	Başlık	Açıklama	Nasıl Yapılır?
17:50 - 19:20	Fikir/ Proje Geliştirme	Takımların yeni - yenilikçi fikirler bulmak için çalışmaları	<p>Takımlar için bu aşamada iki yol tercih edilebilir:</p> <p>A. Takımca ön gördüğünüz bir çözüm yolu var ise bunun geliştirilmesine hemen başlayabilirsiniz. Bu yolu tercih ediyorsanız işe iyi bir yol haritası oluşturarak başlamalısınız.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Projeyi geliştirmede nelere ihtiyacınız var 2. Projenin prototipinin veya çalışır modelinin geliştirilmesi için hangi aşamaların hangi sırayla aşılması gerekiyor. 3. Takım üyelerinin görev dağılımı nasıl olacak? <p>B. Takımınız henüz fikir aşamasında olan bir çok proje fikrine sahip olabilir. Öncelikle bu fikirleri bir kağıda yazarak ortaya koymakta fayda var.</p> <p>Fikirlerin hem flipchartlarda yazılı - hem de tartışarak - olarak görünür bir şekilde geliştirilmesi.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ekip içinde bir hızlı beyin fırtınası yapmak gerekebilir. Hangi problemi nasıl çözebiliriz? Tüm fikirlerin birlikte tartışma ile yürütülmesi önerilir. 2. Bu esnada mentörlerden bu aşamayı yürütmek üzere destek isteyebilirsiniz
19:20 - 20:00	Mentörlerle Danışma Seansı - 1	Proje geliştirme seansı veya beyin fırtınasında ortaya çıkan ilk fikirlerin paylaşılması	<p>Mümkün olduğunda farklı uzmanlık alanındaki mentörlere projelerin detaylı tartışılması ve yol haritasının oluşturulması.</p> <p>Çıktı: Grup Canvasına seçilen ilk üç fikrin (varsa) özetinin eklenmesi (varsa) mentörler ile önceliklendirme.</p> <p>Proje özetinin grup canvasına eklenmesi</p>
20:00	Akşam Yemeği	Tüm katılımcılar için akşam yemeği -açık büfedir.	Katılımcılar diledikleri yerde yemeklerini yiyebilirler.

HACKATHON

Saat	Başlık	Açıklama	Nasıl Yapılır?
21:00 - 23:00	Proje Geliştirme	Projelerin çalışan uygulamalarının veya prototiplerinin geliştirilmesi	Değerlendirme Kriterleri üzerinden projelerin geliştirilmesine devam edilmesi: İnovasyon Özgünlük İhtiyaç Etki Ölçeklenebilirlik Sürdürülebilirlik Kapsayıcılık Kullanılabilirlik (UX) Teknik Sunum
23:00 - 24:00	Mentörlerle Danışma Seansı - 2	Geliştirilmeye başlanan projelerin kontrolü	Değerlendirme Kriterleri üzerinden projelerin değerlendirilmesi ve tanımların takımlarla tartışılması İnovasyon Özgünlük İhtiyaç Etki Ölçeklenebilirlik Sürdürülebilirlik Kapsayıcılık Kullanılabilirlik (UX) Teknik Sunum
24:00- (07:00'ye kadar sürer)	Proje Geliştirme	Projelerin çalışan uygulamalarının veya prototiplerinin geliştirilmesi	
01:30	Çorba Servisi	Gece Çorba Servisi	
01:30 - 07:00	Proje Geliştirme (Devamı)	Projelerin çalışan uygulamalarının veya prototiplerinin geliştirilmesi	
07:00 - 08:00	Kahvaltı Servisi		

HACKATHON

Saat	Başlık	Açıklama	Nasıl Yapılır?
08:00 - 09:30	Mentörlerle Danışma Seansı - 3	Projelerin finalize edilmesi	<p>Bu seansın ana konusu projelerin sunuma hazırlanmasıdır. Proje üretim süreciniz devam ediyor ise takımınızda işi bölümü yaratarak sunum için görevlendirme yapınız.</p> <p>Mümkün olduğunda farklı uzmanlık alanındaki mentörlere projelerin gece geldikleri noktaların ve yol haritasındaki tamamlanan kısımların tartışılması.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sunum için yeni to-do listelerinin oluşturulması. 2. Business Model - Değer Önerisi - Biricik çözümünüz nedir? Hazırlanması 3. Projenizde kullanıcı ilişkisi önemli ise Kullanım akışı nedir? Nasıl hazırlanır? <p>Bu konular ile ilgili destek isteyiniz.</p> <p>Değerlendirme Kriterleri Hatırlatma</p> <ul style="list-style-type: none"> İnovasyon Özgünlük İhtiyaç Etki Ölçeklenebilirlik Sürdürülebilirlik Kapsayıcılık Kullanılabilirlik (UX) Teknik Sunum <p>Bu bölümde özellikle "sunum" konusunda ihtiyaçları olan takımlar için deneyim mentörlerinden ekiplerinden yardım isteyebilir.</p>
09:30 - 11:00	Projelerin final sunumuna hazırlanması	Takımların projelerini Jüri önünde çok kısa bir sürede anlatabilmesi için hazırlamaları	Sunum değerlendirme kriterlerinden biri olduğu için, takımların sunum kalitesine ve içeriğine büyük önem vermesi gerekir.
11:00	Proje Geliştirmenin Kapanışı	Bu andan itibaren takımların proje geliştirmeyi durdurması ve yalnızca sunum için hazırlık yapmaları gerekmektedir.	
11:00 - 13:15	Final sunumlar ve Değerlendirme		

HACKATHON

Saat	Başlık	Açıklama	Nasıl Yapılır?
13:15 - 14:15	Öğle Yemeği		
14:30 - 15:00	Kazananların Açıklanması ve Ödül Töreni		
15:30 - 16:30	Kapanış	Kokteyl ve networking	